ito software s.a.s
Grow without limits

Cotización
contenido digital
e-Learning

Srs. UAE CUERPO OFICIAL BOMBEROS DE BOGOTÁ

Número cotización 1383	Fecha cotización 2023/05/26
Título Servicios E-learning	Vigencia de la cotización 30 Días

Preparado para
ING. FREDY JOYA
fjoya@bomberosbogota.gov.co

UAE CUERPO OFICIAL BOMBEROS DE BOGOTÁ

Contenido de la Propuesta

Presentación de Ito-Software S.A.S.	2
2. Confidencialidad	3
3. Necesidades	3
4. Por qué eLearning	4
5. Descripción del Servicio	5
6. Personal a involucrar	6
7. Tiempos de Entrega por curso	7
8. Beneficios	7
9. Propiedad Intelectual	8
10. Valor de la inversión producción	8
11. Forma de Pago	9
12. Garantía del servicio y soporte	9

1. Presentación de Ito-Software S.A.S.

➔ Misión



Creamos soluciones tecnológicas creativas, útiles e innovadoras que mejoran la productividad de las empresas y las llevan más allá de sus propias metas.

➔ Visión



Ser referentes en la creación de soluciones tecnológicas empresariales en los mercados de América y Europa; nuestros productos serán las herramientas utilizadas por empresas que buscan crecer, mejorar su productividad y superar sus propios retos. Estaremos posicionados en el pensamiento colectivo como una de las empresas de rápido crecimiento que ha construido sus bases en la felicidad de su equipo de trabajo, la satisfacción de sus clientes y un sincero compromiso con la sociedad.

➔ Valores



<< Honestidad, Confianza, Compromiso, Pasión, Respeto, Compañerismo >>

2. Confidencialidad

Nota de Confidencialidad
Este documento ha sido preparado para uso exclusivo de **EMPRESA CONTRATANTE**, como tal no puede ser revelado en su totalidad ni en parte sin la autorización expresa por escrito de **ITO SOFTWARE SAS**, igualmente no se duplicará ni usará para ningún fin que no sea el de evaluar esta propuesta.

3. Necesidades

Contratar el servicio de una plataforma LMS E-Learning para la gestión del aprendizaje requerido para la UAECOB

4. Por qué eLearning

El E-Learning brinda grandes posibilidades que se pueden aprovechar en la capacitación o transferencias de información al recurso humano, docente y/o estudintes. Optimiza significativamente los recursos y tiempo dedicado cuando se compara con el método tradicional realizado presencialmente.

El eLearning o electronic learning o aprendizaje electrónico utiliza los medios con que actualmente cuenta una organización, es decir, aprender a través de internet y por medio de equipos de oficina y dispositivos digitales.

Algunos beneficios directos:

- Aprender en cualquier momento desde cualquier lugar y por medio de cualquier dispositivo digital.
- Optimizar el tiempo del usuario dedicado al aprendizaje
- Reutilización de recursos para capacitar o informar a un mayor número de interesados.
- Estandarización
- Autoinstrucción
- Aprendizaje al ritmo de cada usuarios
- Repasos
- Evaluación constante y seguimiento al avance del aprendizaje
- Automatización y análisis del aprendizaje
- Complementar actividades de capacitación presenciales
- Rentabilizar para los usuarios la adopción de nuevos conocimientos

5. Descripción del Servicio

Se anexa cuadro con las especificaciones de las características técnicas por curso e interactividad.

ANEXO 03. Especificaciones técnicas Cursos Intermedios

ANEXO 04. Especificaciones técnicas Cursos Largos

Componentes de los cursos.



COMPONENTE PEDAGÓGICO: Bases pedagógicas, teniendo en cuenta el objetivo del curso, competencias a fortalecer o habilidades a desarrollar, haciendo uso de diferentes estrategias didácticas y metodológicas.

COMPONENTE GRÁFICO: Diseño atractivo y alineado con el manual de imagen del cliente.

COMPONENTE INTERACTIVO: Compatibilidad con dispositivos móviles y niveles de interactividad que permiten mantener el interés del estudiante a lo largo de los contenidos

6. Personal a involucrar



Enfoque Metodología de trabajo

En Ito software seguimos una metodología de trabajo basada en el modelo ADDIE, el cual es un modelo iterativo que permite evaluar constantemente durante el proceso y es ampliamente utilizada en el ámbito del eLearning.

Nuestra metodología de trabajo requiere la participación constante del cliente para que el producto final cumpla con los objetivos determinados al iniciar el proyecto.



Fase	Tareas	Resultados
Análisis *Definir qué es aprendido.*	• Evaluación de necesidades • Identificación del Problema • Análisis de tareas • Levantamiento de contenidos	• Perfil del estudiante • Descripción de obstáculos • Necesidades, definición de problemas • Guión de contenidos

Fase	Tareas	Resultados
Diseño *Especificar cómo debe ser aprendido.*	• Escribir los objetivos • Desarrollar los temas a evaluar • Planear la instrucción • Identificar los recursos • Identificar los temas a evaluar • Determinar la interactividad requerida	Guión instruccional • Objetivos medibles • Estrategia Instruccional • Diseño de actividades • Estrategias de evaluación • Especificaciones de los recursos de formación
Desarrollo *Producir los recursos de formación*	• Determinar las herramientas tecnológicas a utilizar • Determinar la herramienta de autor adecuada • Diseño gráfico de los diferentes recursos • Realizar el montaje de los recursos de formación	Storyboard • Diseño gráfico de contenidos • Diseño gráfico de actividades Recursos de formación • Objetos virtuales de aprendizaje • Infografías interactivas • Documentos pdf de profundización

Implementación *Probar el proyecto en el contexto del mundo real*	• Prueba de los recursos de formación en plataforma de aprendizaje • Revisión por parte del área interesada o usuarios específicos	• Documento de observaciones técnicas y pedagógicas
Evaluación *Revisión y ajustes*	• Determinar los cambios o ajustes requeridos para lograr el objetivo de formación • Determinar los cambios o ajustes técnicos requeridos	• Recursos de formación ajustados y listos para puesta en producción

7. Tiempos de Entrega por curso

Dependiendo del tipo de curso seleccionado y la interactividad necesaria número de cursos el tiempo varía entre 4 días y 15 días por curso

Nota: Es necesario el cliente cuente con el componente Success Factors Learning, para el despliegue del contenido desarrollado.

8. Beneficios

En Ito nos enfocamos en el contenido y los objetivos de aprendizaje, eliminando lo superfluo y enfatizando en los conceptos clave. Los contenidos son modulares, versátiles, reutilizables y visualmente atractivos. Además, son sencillos de explorar y fáciles de asimilar por parte del estudiante.

9. Propiedad Intelectual

Los Contenidos Desarrollados y diseños serán de propiedad de **EMPRESA CONTRATANTE**, los costos adicionales serán asumidos por **EMPRESA CONTRATANTE**

10. Valor de la inversión por producción de los cursos

Micro-elearning

Item	Descripción	Unidad de Medida	Cantidad	Valor Unitario	Valor Total
1	servicio de una plataforma LMS E-Learning para la gestión del aprendizaje requerido para la UAECOB	Mes	12	$14.963.202,50	$179.558.430

Nota 1: El servicio está exento de IVA según la ley 1943 de 2018. En caso que la ley sea modificada o que el cliente no aplique este concepto, el valor del iva se incrementa y tendrá que ser pagado por el cliente.

Nota 2: Los Valores Unitarios podrán ser ajustados de acuerdo al volumen de cursos a realizar y la interactividad acordada con la Cámara de Comercio.

11. Forma de Pago

3 Facturas distribuidas de la siguiente manera:

# Factura	Descripción	Valor Factura
1	Entrega producto final	100%
	Total	**100%**

12. Garantía del servicio y soporte

Una vez entregado el servicio, se otorga una garantía de seis (06) meses. La cual será aplicable de la siguiente manera:

- 10% contenido textual.
- 10% de cambio de imágenes
- 10% cambios en video (del tiempo total de video del curso).

Se considera cambio cualquier texto, imagen o video que fue aprobado durante la ejecución, que tiene un mal funcionamiento o errores de ortografía o tipeo.

No aplica para cambios en la estrategia de aprendizaje después de aprobada ya que incide en los recursos digitales.

571 + 2872961 | 571 + 2323452

Cra 24 # 27 - 32, Bogotá,Colombia

comercial@ito-software.com